



Lidingö Ju-jutsuklubb

Självförsvar med tradition och kvalitet

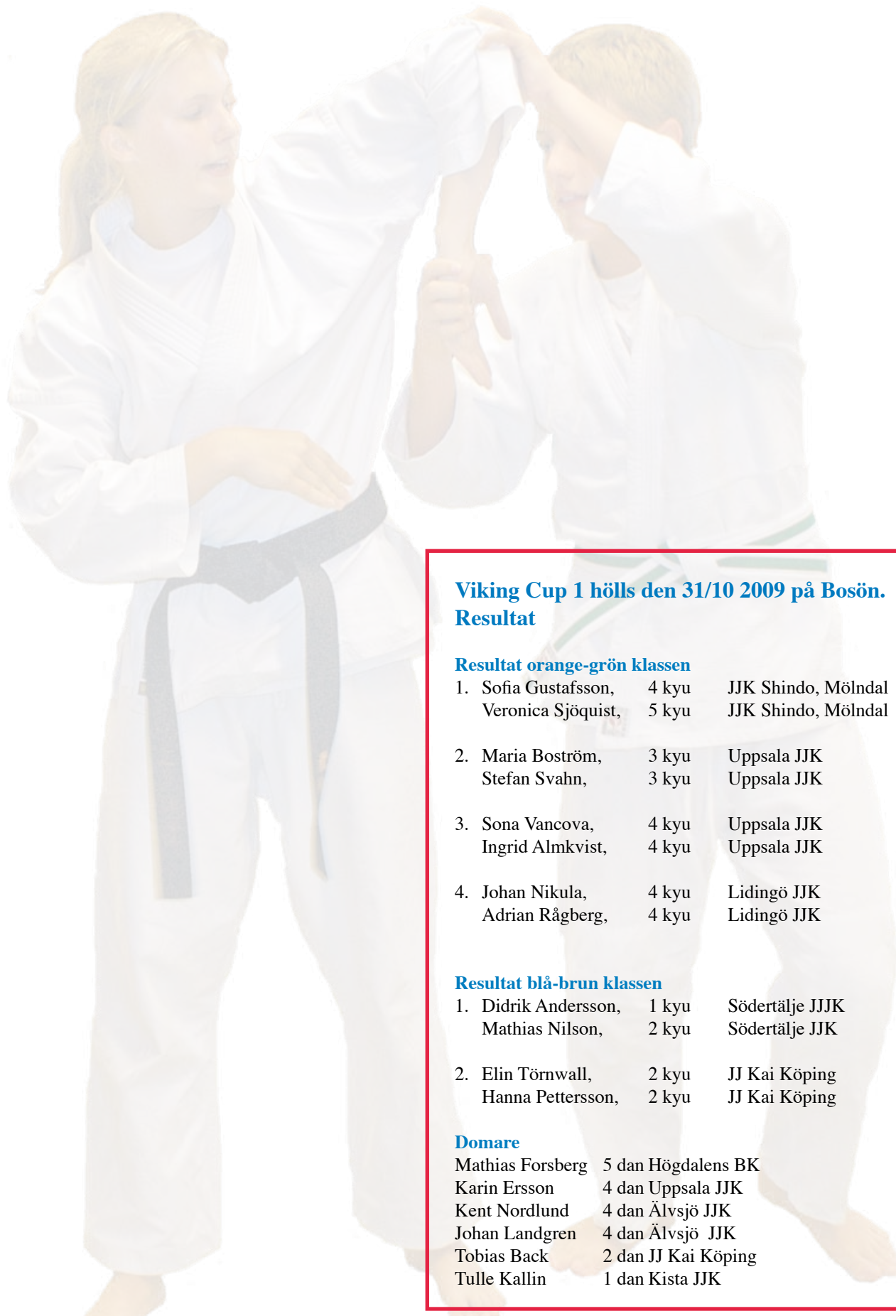
Viking Cup 2

Partävling



1/5 2010

TÄVLINGSREGLER



Viking Cup 1 hölls den 31/10 2009 på Bosön. Resultat

Resultat orange-grön klassen

- | | | |
|----------------------|-------|---------------------|
| 1. Sofia Gustafsson, | 4 kyu | JJK Shindo, Mölndal |
| Veronica Sjöquist, | 5 kyu | JJK Shindo, Mölndal |
| 2. Maria Boström, | 3 kyu | Uppsala JJK |
| Stefan Svahn, | 3 kyu | Uppsala JJK |
| 3. Sona Vancova, | 4 kyu | Uppsala JJK |
| Ingrid Almkvist, | 4 kyu | Uppsala JJK |
| 4. Johan Nikula, | 4 kyu | Lidingö JJK |
| Adrian Rågberg, | 4 kyu | Lidingö JJK |

Resultat blå-brun klassen

- | | | |
|----------------------|-------|----------------|
| 1. Didrik Andersson, | 1 kyu | Södertälje JJK |
| Mathias Nilson, | 2 kyu | Södertälje JJK |
| 2. Elin Törnwall, | 2 kyu | JJ Kai Köping |
| Hanna Pettersson, | 2 kyu | JJ Kai Köping |

Domare

- | | | |
|------------------|-------|---------------|
| Mathias Forsberg | 5 dan | Högdalens BK |
| Karin Ersson | 4 dan | Uppsala JJK |
| Kent Nordlund | 4 dan | Älvsjö JJK |
| Johan Landgren | 4 dan | Älvsjö JJK |
| Tobias Back | 2 dan | JJ Kai Köping |
| Tulle Kallin | 1 dan | Kista JJK |

VIKING CUP

Stiltävling för vuxna

Viking Cup startades av Lidingö Ju-jutsuklubb 1994 och arrangerades sex gånger fram till 2001. Viking Cup är en partävling och följde de internationella tävlingsreglerna.

Nu har Lidingö Ju-jutsuklubb återstartat Viking Cup och nu med Ju-jutsu Kais nya tävlingsregler. De första tävlingarna kommer att ha något förenklade regler, se nedan, för att så många som möjligt skall kunna delta och prova på att tävla.

Detta blir Nya Viking Cup nr 2.



Bosön
1/5 2010
Kl. 11.00

Anmälan till
Hans Greger,
Larsbergsvägen 12,
181 39 Lidingö
hans.greger@ju-jutsu.se
senast den 15/4 2010

Tävlingsavgift 400 kr per par.
Betalas kontant vid tävlingsstart
eller via pg.
Lidingö Ju-jutsuklubb 479 33 75-9
senast en vecka före tävlingen.

Tävla med tekniker Du redan kan.

Nya Viking Cup är en utmärkt start inför kommande riksmästerskap.

Alla kan inte vinna, men alla kan ha kul.

Hitta en kompis och träna flitigt på tävlingsteknikerna, Du kan bli mycket bättre i ju-jutsu, och bli den bästa på Din nästa gradering.

Du som vill bli en bra domare har möjlighet att få stor erfarenhet och samtidigt bli bra på att gradera dina elever.

Tävlingsregler

Deltagarna är indelade i rött (aka) respektive blått (ao) par. Andra färgkombinationer kan förekomma: orange/blå eller vit/röd. Om så sker ska det tydligt anges i inbjudan till tävlingen.

Uke startar varje angrepp från kamae och tori startar varje försvar från kamae. Personerna i paret skiftar roller som tori och uke efter varje teknik. Totalt sex angrepp för varje par.

Sammansättning av par

Paren kan bestå av orange- och grönbälten eller blå- och brunbälten eller svartbälten. Om ett par består av ett brunbälte och ett svartbälte gäller svartbältesklassen.

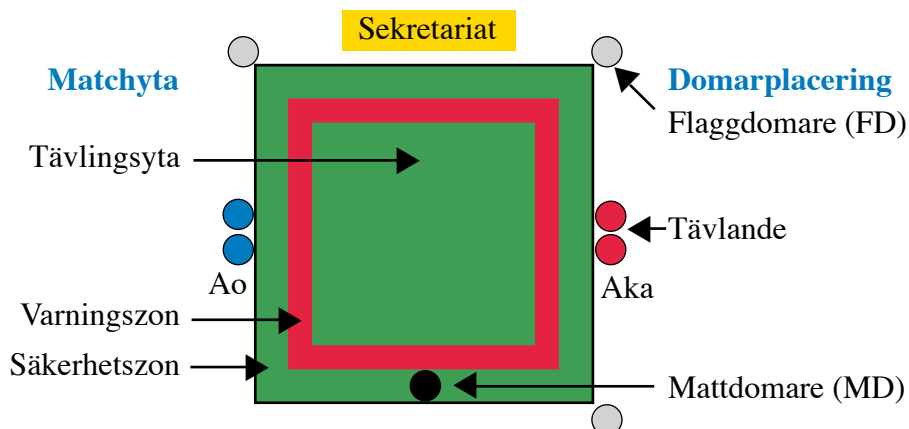
Paren visar teknikerna varannan gång.

Sammansättning av klass

I denna Viking Cup finns tre klasser. En klass med Orange- och grönbälten, en klass med blå- och brunbälten, samt en klass med svartbälten.

Tävlingsområde och utrustning

- Tävlingsytan för varje tävling skall vara minst 6 x 6 meter plus en varningszon om 1 meter plus en säkerhetszon om 1 meter. Den totala matchytan skall således vara minst 10 x 10 meter.
- Hela ytan skall vara täckt med en tatami. Tävlingsytan skall vara lätt att identifiera.
- Tävlingsorganisatören är ansvarig för följande: tävlingsbälten (två röda och två blå per matchyta), kniv av gummi, mjuk påk, pistol av gummi, protokoll, sjukvårdsmaterial, poängflaggor, sekretariatbord, plats för domare.



Personliga krav

Tävlande måste ha korta finger- och tånaglar och får inte bära något som kan skada eller vara farligt för partnern. Glasögon och kontaktlinser bärs på egen risk.

Positioner vid matchstart och matchslut

- a) De tävlande paren skall stå mitt emot varandra på varsin sida av mattan, placerade utanför varningszonen vid matchstart.
- b) På mattdomarens kommando "Rei" hälsar paren mot varandra.
- c) De tävlande paren skall stå mitt emot varandra på varsin sida av mattan, placerade utanför varningszonen vid matchslut.
- d) När tävlingen är slut ska tävlande på mattdomarens kommando "Rei" stående buga mot varandra.

Tekniker

Under matchen skall sex tekniker visas upp. Teknikerna ingår i graderingsystemet för Ju-jutsu Kai. Följande tekniker skall visas upp:

I orange- och grönbältesklassen gäller följande tekniker till grönt bälte:

1. Grepp i två handleder framifrån – Shiho nage.
4. Stryptag framifrån – O soto osae.
5. Stryptag framifrån – Tsuru komi, o goshi.
12. Svingslag backhand – Ju morote jodan uke, kote gaeshi.
14. Rakt slag mot huvudet – Jodan soto uke, o soto osae.
17. Påkslag mot huvudet backhand – Ju morote jodan uke, kote gaeshi.

I blå- och brunbältesklassen gäller följande tekniker till brunt bälte:

1. Grepp i håret och knästöt – Gedan juji uke, waki gatame.
3. Stryptag med armen med drag – O soto otoshi.
5. Grepp i kragen och svingslag – Jodan uchi uke, ude gatame.
11. Svingslag – Ju jodan uchi uke, uki otoshi.
13. Påkslag, mot huvudet – Ju jodan uchi uke, seoi nage.
14. Påkslag mot huvudet, backhand – Ju morote jodan uke hiji gatame hara osae.

I svartbältesklassen gäller följande tekniker till 2:a dan:

2. Stryptag framifrån – Te guruma.
5. Grepp om nacken och knästöt – Gedan juji uke, irimi nage.
7. Försök till höftkast – O goshi.
9. Försök till livtag från sidan – Harai goshi.
12. Svingslag – Morote jodan uke, hiza geri, tai guruma.
14. Påkslag mot benen – San ren uke, o soto osae.

Tävlingens genomförande

På mattdomarens kommando ”Hajime” går rött par in mitt på mattan och gör sina sex tekniker. Efter avslutad teknikserie går rött par ut. Blått par går in på mattan. Blått par gör sina sex tekniker. Efter avslutad teknikserie går blått par ut.

Domare

Flaggdomarna (Fukoshin) skall vara tre till antalet och om möjligt från olika klubbar. Domarna skall sitta bredvid säkerhetsområdets ytterkant. Varje domare skall ha en röd och en blå flagga.

Alla med giltig A-instruktörslicens eller högre kan fungera som flaggdomare (FD). Sanktion från regeln får förekomma vid alla klubbträningar.

Mattdomaren leder tävlingen. På MD:s kommando ”Hantei” uppvisar samtliga tre domare en flagga (röd eller blå flagg). Det par som har två eller tre flaggor på sin sida vinner matchen. Mattdomaren annonserar vinsten och pekar med flaggan mot det vinnande paret. rött för röd vinst och blått för blå vinst. Flaggorna tas ner på uppmaning av MD.

Alla med en giltig instruktörslicens kan fungera som mattdomare (MD).

Huvudansvarig mattdomare skall 10 minuter innan tävlingsstart ropa upp och samla samtliga tävlande på en för tävlingen anvisad plats. De av paren som inte är närvarande vid upprop stryks ur klassen.

Huvudansvarig mattdomare skall innan tävlingsstart samla samtliga domare och gå igenom bedömningen enligt den ”Tekniska instruktörshandledningen i Ju-jutsu Kai”. Se sidan 152-155.

Efter avslutad match/tävling skall alla domare kunna motivera sitt domslut till huvudansvarig mattdomare. Detta för att en dialog om bedömning skall främjas inom SJJF.

Tillämpning av ”Hajime” och ”Matte”

- a) MD startar tävlingen med kommandot ”Hajime”
- b) MD stoppar tävlingen med kommandot ”Matte” vid uppkommet problem.

Bedömning

Teknikerna i tävlingen skall bedömas som vid en gradering. Domarna bedömer vilket par som har utfört de bästa teknikerna enligt de bedömningskriterier som finns för gradering, se ”Tekniska instruktörshandledningen i Ju-jutsu Kai”, sidan 152-155.

Bedömningskriterier:

- a) Rätt angrepp
- b) Rätt teknik
- c) Balansbrytning
- d) Bra egen balans
- e) Säkerhetstänkande

Domarna bedömer tekniken och signalerar vinst genom flagga. Rött för vinst till rött par och Blått för vinst till blått par.

Uteblivande och tillbakadragande

- a) Beslut om "Fusen-Gachi" (vinst genom uteblivande) skall ges till det tävlande par, vars motståndare inte dyker upp till match, efter att det har utropas 3 gånger över en tidsrymd av 3 minuter.
- b) Beslut om "Kiken-Gachi" (vinst genom tillbakadragande) skall ges till det tävlande par, vars motståndare ger upp tävlingen under match.

Skada, sjukdom eller olyckshändelse

- a) När skada, sjukdom eller olyckshändelse inträffar har det aktiva paret rätt att vila under maximum 5 minuter innan de fortsätter (den totala vilan per par är 5 minuter i varje match).
- b) Om ett par inte kan fortsätta efter skada ges "Kiken-Gachi" till det andra paret.

Situationer som inte finns beskrivna i regelverket

När situationer uppstår som inte finns beskrivna i regelverket skall dessa handläggas av MD och FD, som tillsammans fattar beslut.

Ordlista och förkortningar

Aka	Röd tävlande
Ao	Blå tävlande
Fukoshin	Flaggdomare
Fusen-Gachi	"Vinst genom uteblivande", om ett par inte kommer till sin match i tid
Hajime	Starta
Hantei	MD:s order till domarna i partävling att visa sina poäng
Kiken-Gachi	"Vinst genom tillbakadragande", om ett par inte kan fortsätta matchen
Matte	Bryt
MD	Mattdomare
FD	flaggdomare
Tori	Den som utför försvaret
Uke	Den som utför angreppet



Viking Cup 2

www.lidingojujutsu.se

*Lidingö Ju-jutsuklubb
Larsbergsvägen 12
181 39 Lidingö
08-765 14 19*